

--	--

Loch		Herren			Damen			par	HCP	Vorgabe				
1	Die Niederösterreichische Versicherung	244	244	228	228	228	228	4	13					
2	ganz schön lebenswert	298	230	207	207	207	181	4	17					
3	ATC	313	290	290	290	247	247	4	9					
4	BACHNER	327	304	291	291	272	272	4	3					
5	PK GLAS und TECHNIK	185	176	160	160	160	117	3	7					
6	wiesmaier	318	297	262	262	262	224	4	5					
7	TOYOTA	171	160	138	138	127	98	3	15					
8	SCHAUBACH	464	464	441	441	415	415	5	1					
9	VIT	349	311	294	294	265	237	4	11					
<b>OUT</b>		2669	2476	2311	2311	2183	2019	<b>35</b>						

**Maximale Spielzeit Loch 1 bis 4, 1:00 Stunden; bis Loch 9, 2:10 Stunden**

Loch		Herren			Damen			par	HCP	Vorgabe				
10	<b>Unterberg</b>	244	244	228	228	228	228	4	14					
11	<b>Antoniahöhe</b>	298	230	207	207	207	181	4	18					
12	<b>Bärenschlucht</b>	313	290	290	290	247	247	4	10					
13	<b>Grenzbuche</b>	327	304	291	291	272	272	4	4					
14	<b>Wasserradl</b>	185	176	160	160	160	117	3	8					
15	<b>Märchenwiese</b>	318	297	262	262	262	224	4	6					
16	<b>Wallerbach</b>	171	160	138	138	127	98	3	16					
17	<b>Hirschwechsel</b>	464	464	441	441	415	415	5	2					
18	<b>Hotelacker</b>	349	311	294	294	265	237	4	12					
<b>OUT</b>		2669	2476	2311	2311	2183	2019	<b>35</b>						
<b>Total</b>		5338	4952	4622	4622	4366	4038	<b>70</b>						
<b>SSS</b>		69,5	67,7	65,9	70,8	69,8	67,3	<b>HCP</b>						

**Softspikes Pflicht**

**Maximale Spielzeit 4:20 Stunden**

Spieler: \_\_\_\_\_ Zähler: \_\_\_\_\_

Unterschrift d. Spielers: \_\_\_\_\_ Unterschrift d. Zählers: \_\_\_\_\_



**Etikette:**

- Bitte keine Probeschwünge auf den Abschlägen
- Alle Divots zurücklegen
- Pitchmarken ausbessern
- Bunker rechnen
- Zügig spielen
- Sa., So., Feiertag: Vorrang für 4er vor 3er vor 2er Flights

**Alle Entfernungsangaben** beziehen sich auf **Mitte Grün**.  
100 m (rot), 150 m (gelb), 200 m (weiß) und m-Angaben auf den Regnerköpfen.

**GC Adamstal**  
3172 Ramsau,  
Gaupmannsgraben 21,  
Tel. 02764/3500,  
Fax 02764/3500-15  
E-Mail: info@adamstal.at  
[www.adamstal.at](http://www.adamstal.at)

